

TURNAJ MERKUR ICE ARÉNA 6.4. – 7.4.2019

Účastníci: Ševci Zlín, PZ Kladno, Energie Karlovy Vary, Bílí Tygři Liberec, HC Merkur Říčany

Rozpis zápasů v sobotu 6.4.2019:

1. Kladno - Merkur, **začátek zápasu v 8:30**
2. Liberec – Karlovy Vary, **začátek zápasu v 10:00**
3. Merkur - Zlín, **začátek zápasu v 12:45**
4. Kladno - Liberec, **začátek zápasu v 14:15**
5. Merkur – Karlovy Vary, **začátek zápasu v 15:45**
6. Zlín - Kladno, **začátek zápasu v 17:15**

Rozpis zápasů v neděli 7.4.2019:

7. Liberec – Zlín, **začátek zápasu v 8:30**
8. Karlovy Vary – Kladno, **začátek zápasu v 10:00**
9. Liberec - Merkur, **začátek zápasu v 11:30**
10. Zlín – Karlovy Vary, **začátek zápasu ve 13:00**
11. Zápas o „bronz“ - **týmy umístěné v základní skupině na 3 a 4 místě, začátek zápasu v 14:30**
12. Zápas o „zlato“ - **týmy umístěné v základní skupině na 1 a 2 místě, začátek zápasu v 16:00**

FINÁLOVÉ zápasy dle pořadí ve skupině:

Týmy umístěné v základní skupině na 3 a 4 místě, sehrají zápas o „bronzovou medaili“ tzn. o 3. místo v turnaji

Týmy umístěné v základní skupině na 1 a 2 místě, sehrají zápas o „zlatou medaili“ tzn. o 1. místo v turnaji

PROPOZICE HOKEJOVÉHO TURNAJE MERKUR ICE ARENA CUP (dále jen turnaj)

Termín: 06. – 07. 04. 2019
Místo: MERKUR ICE ARÉNA ŘÍČANY
Pořadatel: Martin Altrichter
Tel. +420 737 268 000
Email: altrichter.martin@seznam.cz
Startovné: 10.000,- Kč/tým
Obědy: Pořadatel může zajistit obědy pro hráče a členy organizačního týmu za cenu 100,-Kč/os. Počet musí být nahlášen nejpozději 7 dní před začátkem turnaje hlavnímu pořadateli s tím, že je závazný a daný tým je povinen obědy odebrat a uhradit.

Podmínky účasti v turnaji:

Hráči roku narození 2005 a mladší. Každý tým bude mít k dispozici dvě sady dresů a registrační průkazy všech hráčů.

I. Pravidla turnaje

1. Soupiska družstva a registrace do turnaje

- a) Každé přihlášené družstvo zašle do 14 dní před začátkem turnaje pořadateli kompletně vyplněnou oficiální soupisku družstva. Oficiální soupiska pro turnaj je přiložena k pravidlům a musí být řádně vyplněna včetně vedoucího a zaslána řediteli turnaje. Družstva v turnaji mohou být klubová. Pouze registrovaný hráč do turnaje může nastoupit do zápasu.
- b) Při příjezdu musí vedoucí předložit kopii zaslání oficiální soupisky pro turnaj a registrační průkaz každého hráče. Vedoucí dále musí mít kopii oficiální soupisky a registrační průkazy při každém zápase. Pořadatel bude namátkově kontrolovat oficiální soupisky a registrační průkazy.
- c) Na soupisce pro zápas mohou být maximálně dva (2) brankáři a maximálně dvacet (20) hráčů. Každý hráč může být uveden pouze na jedné soupisce v kategorii.
- d) Klub, který má v turnaji více než jedno družstvo v kategorii, nesmí přesouvat hráče z jednoho družstva do druhého. Hráč může být uveden pouze na jedné soupisce.
- e) Uvedení neplatného hráče na soupisce vede ke kontumaci zápasu ve prospěch neprovinivšího se družstva 2-0 za porušení pravidel.
- f) Družstvo může mít na soupisce neomezený počet mladších hráčů.
- g) V případě, že nastoupí dívčí družstvo do kategorií, ve kterých hrají družstva chlapecká, musí splňovat podmínku ročníku narození.
- h) Hybridní icing je zakázán pro všechny kategorie.

2. Soupiska družstva do zápasu o utkání

- a) Vedoucí družstva 40 minut před rozpisem stanoveným začátkem utkání musí předložit soupisku pro utkání. Prosím používejte oficiální formulář pro danou kategorii na soupisku ČSLH a pouze případně vyznačte hráče, kteří nebudou hrát v daném zápase. Na zápas je možné použít maximálně dvacet (20) hráčů včetně dvou (2) brankářů z oficiální soupisky pro turnaj. Pouze hráč uvedený na oficiální soupisce má právo nastoupit v zápase.
- b) Ve stanoveném čase začátku utkání musí mít družstvo alespoň 12 hráčů v kompletní výstroji včetně jednoho brankáře. V případě prodloužení předchozího zápasu musí být hráči připraveni nastoupit ihned po skončení zápasu. V případě, že družstvo není připraveno v čase začátku utkání, soupeř je uznán jako vítěz 2-0.

3. Šatny a přestávky

- a) Družstvo se musí dostavit na zimní stadion ne méně než čtyřicet (40) minut před začátkem zápasu a vyzvednout si klíče od šatny. Vedoucí družstva přinese oficiální soupisku družstva a kopie (originály) registračních průkazů (jak uvedeno v bodě 2. **Soupiska družstva do zápisu o utkání**).

- b) Pouze hráči, trenéři a vedoucí uvedeni na oficiální soupisce a vedení turnaje mají právo zdržovat se v šatně nebo v prostorách kolem šatny.
- c) Každé družstvo musí být ve své šatně nejpozději třicet (30) minut před zápasem.
- d) Po zápase a mezi třetinami, kdy je úprava ledové plochy, odchází z ledové plochy první vždy hosté a pak domácí družstvo. Prosíme trenéry a vedoucí, aby dodržovali toto pravidlo.

4. Helmy, masky, dresy

- a) Každé družstvo musí mít k dispozici dvě (2) sady dresů, jednu světlou a jednu tmavou. Pořadatel si vyhrazuje právo udělit výjimku zahraničním družstvům. Pořadatel bude informovat ostatní družstva o udělené výjimce a barvě dresů, které družstvo bude mít. Obecně domácí družstvo hraje ve světlých dresech a hosté v tmavých dresech, ale toto pravidlo neplatí, pokud jedno z družstev má pouze jednu sadu dresů.
- b) Helma a plnoobličejová maska je povinností pro všechny hráče.
- c) Hráči a brankáři jsou povinni nosit chránič krku. Hráč bez chrániče na krk dostane dvou (2) min trest za špatnou výstroj. Výjimka je, když mu chránič spadne v průběhu hry.

5. Čas vymezený pro utkání

- a) Jestliže v kterémkoliv zápase v průběhu třetí třetiny oficiální časoměřič zjistí, že utkání by se nestačilo odehrát ve stanoveném čase pro utkání, uvědomí ředitele turnaje (nebo zástupce na daném zimním stadionu). Je zcela v pravomoci ředitele turnaje (nebo zástupce pro daný zimní stadion) rozhodnout, zda bude zápas pokračovat podle hrubého času nebo čistého času. Rozhodnutí je závislé od průběhu daného zápasu. Trenéři budou vyrozuměni před změnou hracího času.

6. Kategorie a hrací systém turnaje

- a) Každý s každým podle pravidel ČSLH.
- b) Úprava ledové plochy probíhá vždy před zápasem, pokud není rozhodnuto jinak pořadatelem a po dohodě obou družstev, kterých se daná změna týká. Přestávka mezi třetinami (prodlouženími) je 2 minuty (hráči neopouští střídačku)
- c) Všechna utkání se hrají **2 * 20** minut čistého času, s počtem hráčů 5-5, **1 x 5 minut** s počtem hráčů 4-4, **1 x 5 minut** s počtem hráčů 3-3.
- d) Po základní hrací době 2 x 20 min bude následovat prodloužení 1 x 5 minuty ve čtyřech hracích na obou stranách. Potom bude následovat prodloužení 1 x 5 minut ve třech hracích na každé straně.
- e) V případě, že nepadne gól v prodlouženích rozhodnou nájezdy. Jedou se vždy po jednom nájezdu na každé straně, přičemž jeden hráč může provádět nájezd pouze jednou.
- f) Při vítězství (v základní skupině) v základní hrací době obdrží vítěz do tabulky 3 body, poražený je bez bodu. Skóre z obou třetin se počítá dohromady.
- g) Při vítězství (v základní skupině) v součtu obou prodlouženích obdrží vítěz 1 extra bod a poražený je bez bodu.
- h) V případě remízy (v základní skupině) v základní hrací době a vítězství v prodlouženích nebo na nájezdy, obdrží vítěz 2 body a poražený 1 bod.
- i) V případě zápasů play-off (tzn. semifinálových a finálových zápasů o celkové umístění v turnaji na základě umístění ve skupině) je výsledek zápasu dán součtem výsledků ze základní hrací doby a prodloužení.
- j) Skóre a tresty se přenášejí do prodloužení pouze:
 - i. v případě nerozhodného stavu po základní hrací době a
 - ii. v případě zápasů play-off (v případě semifinálových a finálových zápasů na základě umístění ve skupině).
- k) Před zahájením utkání je dvouminutové rozbruslení a kotouče jsou k dispozici pouze pro rozcvičení brankářů.
- l) Hráči si mohou vyměnit suvenýry před začátkem utkání a podat si ruce.
- m) O pořadí družstev rozhoduje počet bodů.
- n) Nerozhodný stav v základní skupině se uznává za výsledek.
- o) Při rovnosti bodů rozhoduje:
 - i. Výsledek vzájemného utkání
 - A. V případě rovnosti bodů u více jak dvou družstev a všechna družstva mezi sebou hrála v základní skupině, bude použita minitabulka ze vzájemných utkání. Počet bodů

ze vzájemných utkání bude první kritérium. Jestliže stále dvě družstva mají stejný počet bodů, bude použito pravidlo o vzájemném utkání. V případě rovnosti bodů u více družstev bude se postupovat po bodech (ii.) až (viii) a použita statistika z minitabulky.

B. V případě rovnosti bodů u družstev, která všechna nehrála mezi sebou, postupuje se na bod (ii.) a používá se statistika ze všech zápasů odehraných v základní skupině.

- ii. Vyšší počet vítězství
 - iii. Rozdíl gólů (skóre)
 - iv. Vyšší počet vstřelených branek
 - v. Družstvo s nižším počtem trestných minut
 - vi. Družstvo s nižším počtem vyšších trestů a trestů do konce zápasu
 - vii. První střelená branka při vzájemném utkání
 - viii. Los mincí
- p) Každé družstvo má právo v průběhu zápasu na jeden třicetivteřinový (30) oddechový čas.

7. Tresty a disciplinární tresty

- a) Ustanovení, která nejsou uvedena v tomto soutěžním řádu, se řídí platným „Soutěžním a disciplinárním řádem ČSLH“ a platnými „Pravidly ledního hokeje“. Konečné rozhodnutí ve všech sporných případech náleží řediteli turnaje, pořadateli turnaje a sportovně technické komisi.
- b) Suspendování hráče:
 - i. Hráči, který obdrží trest do konce utkání za úmysl zranit hráče, může být po přezkoumání uložen trest na jeden zápas nebo více.
 - ii. Hráči, který obdrží druhý pětiminutový trest v turnaji, může být po přezkoumání uložen trest na jeden zápas nebo více.
 - iii. Hráči, který obdrží třetí pětiminutový trest v turnaji, může být po přezkoumání uložen trest na jeden zápas nebo více.
 - iv. Hráči, který podnítí bitku, může být po přezkoumání uložen trest na jeden zápas.
 - v. Hráči, který opustí střídačku za účelem zúčastnit se bitky na hřišti, může být po přezkoumání uložen trest na jeden zápas.
 - vi. Hráči, který opustí jako první střídačku za účelem zúčastnit se bitky na hřišti, může být po přezkoumání uložen trest na jeden zápas.
 - vii. Suspendovaný hráč může být přítomen zápasu na zimním stadionu, ale nesmí být v prostorách šaten a na střídačce.
 - viii. Pořadatel si vyhrazuje právo suspendovat hráče ze zbytku turnaje v případě opakovaného nespportovního chování, agresivity, hrubosti, atd.
- c) Suspendování trenérů a vedoucích
 - i. Trenér, vedoucí, doktor nebo představitel klubu, který byl suspendován, nesmí být v průběhu zápasu, ke kterému se trest vztahuje, v hale. V případě, že tato suspendovaná osoba bude v hale v průběhu zápasu, jeho družstvo obdrží dvou (2) minutový trest. Pokud tato osoba neopustí halu ani po dvou (2) minutovém trestu, zápas bude pokračovat, ale bude kontumován ve prospěch soupeře. Zdržovat se v hale před a po zápase je povoleno.
 - ii. Nespportovní chování vůči rozhodčím a pořadateli se nebude tolerovat.
 - iii. Opakované porušování tohoto pravidla může skončit vyloučením trenéra nebo vedoucího z turnaje.
- d) Protesty
 - i. Žádné protesty nebudou akceptovány.
 - ii. Respektujte rozhodnutí rozhodčích a v případě, že byste měli poznámku k některému určitému rozhodčímu, ustanovili jsme hlavního rozhodčího turnaje, který je po dohodě k dispozici pro konzultace, ale nemá právo změnit jakékoliv rozhodnutí ze zápasu. Instruovali jsme rozhodčí, aby respektovali trenéry, a to samé je očekáváno od trenérů. Nespportovní chování nebude tolerováno.
 - iii. Rozhodnutí rozhodčího na ledě je konečné a nemůže být protestováno, pokud nejde o interpretaci pravidel.

8. Ekonomické náležitosti

- a) Všechna zúčastněná družstva startují v turnaji na vlastní náklady.

- b) Startovné musí být uhrazeno na účet pořadatele nejpozději 7 dní před začátkem turnaje, jinak nebude umožněn start daného mužstva v turnaji.
- c) Družstva a hráči jsou zodpovědění za vlastní pojištění a připojištění.

9. Slavnostní předávání cen

- a) V poslední den turnaje po skončení posledního utkání v MERKUR ICE ARÉNĚ proběhne Slavnostní předávání cen.
- b) Mužstva, která se umístí na 1. – 3. místě v každé věkové kategorii jsou požádána zúčastnit se tohoto vyhlášení. Hráči jsou požádáni, aby přišli v dresech družstva a shromáždili se před zimním stadionem.
- c) Individuální ceny budou předány v jednotlivých kategoriích.
- d) Družstva na 1. – 3. místě v každé věkové kategorii obdrží pohár, medaile a diplom.